

Kloboučkové pexeso



Potřebujete: kloboučky žaludů v dostatečném množství, vždy však sudý počet (cca 16-30).

Nejlepší je na tuhle hru **DUB ČERVENÝ**, protože má velké kloboučky, ale vystačíme si i s jinými druhy dubů (zimní, letní). Kloboučky se snažíme hledat, pokud možno, podobně veliké.

Zespodu do nich uděláme barevné tečky nebo nakreslíme symboly měkkou tužkou - a pexeso je na světě.

Mysly na to, že potřebuješ mít vždy dva kloboučky se stejnou barvou. Tvořivější děti mohou zkusit doprostřed vnitřku kloboučku i něco nakreslit. Případně to jde měkkí tužkou nebo lihovou fixou (například kolečko nebo křížek).

Co se u toho naučíme

- V první řadě uvažovat v rámci hry pexesa.
- Pexeso nás ale motivuje i k porovnávání jednotlivých barev či tvarů na vnitřku kloboučku a použití vylučovacích metod.
- Procvičujeme si i paměť.
- Počítání, pokud si na závěr své dvojice sečteme (nebo opět porovnávání, v případě že ze získaných žaludů uděláme řady).
- Z hlediska jemné motoriky si procvičíme špetkový úchop (je důležitý pro psaní), jelikož se žaludový klobouček obrací nejlépe za stopku.
- Zjistíme, kde se v přírodě v našem okolí vyskytují duby a že mohou být i různé druhy.

Tajemné pytlíky



Potřebujete: dva plátěné nebo papírové pytlíky, popřípadě dvě tašky (ne však průhledné) a různé přírodniny ve dvou sadách (např. šiška borová, šiška smrková, žalud, bukvice, kaštan, šípek, lusk, brambora, jablko, klacek, oblázek, bochánek mechu, půlka skořápky od vlašského ořechu, jeřabina nebo cokoli jiného, co najdete)

Při hledání a sběru přírodnin pro tuto hru je potřeba dbát na to, aby si dvojice přírodnin byly co nejvíce podobné. Nasbírané přírodniny vložte do pytlíků tak, aby každý pytlík obsahoval jednu od každé přírodniny. Posad'te se naproti sobě. Vyndejte ze svého pytlíku jednu z přírodnin a ukažte ji dítěti. Dítě hledá podle hmatu ve svém pytlíku stejnou přírodninu. Dvojice řadíme před sebe na podložku (trávu, lavičku apod.).

Pro začátek je vhodné vybírat přírodniny, které se výrazněji odlišují od ostatních.

Levá a pravá



Potřebujete: různé přírodniny ve dvou sadách a něco, čím zakryjete svoji řadu, aby ji spoluhráč neviděl.

Jeden hráč si postaví řadu z přírodnin, ten druhý má sadu stejných přírodnin a snaží se postavit řadu takovou, jakou má spoluhráč. Ptát se ale může jen, zda jsou věci vlevo nebo vpravo, například: „Máš ulitu vpravo od ořechu?“ nebo „Máš kaštan vlevo od šípku?“. Druhý odpovídá jen ano x ne.

Počet přírodnin zvolte podle schopností hráčů. Pro začátek stačí tři a pak klidně přidejte.