



A pak už jen stačí vložit ruku do pytlíčku (pozor, aby jste nic neviděli), zalovit a vytahovat stejné dvojice. Pokud ten, kdo je na řadě vytáhne něco, co k sobě nepatří, pokračuje další hráč.

Anebo můžete hru obměňovat tak, že „PEXESA“ (stejně dvojice předmětů) taháte z pytlíčku za určitý časový limit (použijte třeba malé přesýpací hodiny ze hry Activity) a kdo vyloví nejvíc – vyhrává. U malých dětí je zase lepší dát jim tolik času, kolik potřebují a vy jen stopujete čas, za který vytáhly všechny dvojice a vyhrává ten, kterému to trvalo nejkratší dobu. Výhodou hmatového pexesa je, že pokaždé můžete předměty různě obměňovat a přidávat.

